

REGLAMENTO GENERAL

TITULO IV.- MODALIDAD FRONTÓN 36M Y SUS PRUEBAS

CAPITULO I.- EL FRONTÓN 36M

Art. 64º.- El Frontón consta de cancha, contracancha y zona de público.

La cancha comprende:

El plano del suelo, que es el piso de la misma

El frontis, plano que se eleva frente al/la pelotari, donde golpeará la pelota.

Pared izquierda, plano que se eleva a la izquierda del jugador/a.

Rebote, plano que se eleva a la espalda del jugador/a.

Este lugar geométrico, está delimitado por las correspondientes líneas, denominadas también escasas, y pueden ser pintadas o señaladas con flejes o chapas.

La contracancha es la franja de terreno comprendida entre dónde finaliza el plano del suelo de la cancha hasta la red protectora, que separa la cancha del público, siendo el lugar donde se colocan los árbitros/as y técnicos/as.

Zona de público es el lugar destinado a los espectadores.

Art. 65º.- Las dimensiones del frontón de 36 metros son:

Cancha:

1.- Suelo

10 metros de ancho

36 metros de largo

2.- Frontis

10 metros de ancho

10 metros de alto chapa/línea superior

1,00 metro de alto chapa/línea inferior

3.- Rebote

10 metros de ancho

10 metros de alto chapa/línea superior

No existe chapa/línea inferior

4.- Pared izquierda

36 metros de largo

10 metros de alto chapa/línea superior

Contracancha:

Mínimo 4 metros de ancho

36 metros de largo

Desde el límite superior del frontis (10m), pared izquierda (10m) y rebote (10m) hasta el techo (inicio de cerchas o red) debe existir una altura libre mínima de 2 m.

Art. 66º.- Los "cuadros" son las divisiones que se marcan en la pared izquierda de la cancha para establecer las distancias de los saques, la falta y la pasa, sirviendo al jugador/a para conocer la situación en el juego.

La falta y la pasa se señalan, asimismo, con una raya paralela al frontis, pintada en el suelo o señalada con cinta adhesiva, desde la pared izquierda a la contracancha.

En base a la prueba, se señalarán unos cuadros u otros para el saque, la falta y la pasa, como se recoge en siguientes artículos.

La distancia entre cuadros será de 3,5 metros contando a partir del frontis y a lo largo de la pared izquierda.

Art. 67º.- Chapas y líneas

- a) Las chapas/líneas que delimitan el frontis son tres:

Una superior paralela al plano del suelo, a una altura de 10m del mismo y que recorre toda la anchura de la pared del frontis. Delimita la zona de juego dónde debe impactar la pelota, por la parte inferior.

Otra inferior paralela al plano del suelo, a una altura de 1 m del mismo y que recorre toda la anchura de la pared del frontis. Delimita la zona de juego dónde debe impactar la pelota, por la parte superior. Es aconsejable forrar la parte que queda entre la parte inferior de la chapa y el suelo, de un material que amortigüe el impacto de la pelota en ese plano.

La tercera, perpendicular al plano del suelo y a una distancia de 10m de la pared izquierda, y de 10m de alto, que delimita la anchura del frontis y la zona de juego dónde debe impactar la pelota a lo ancho.

- b) La chapa/línea que delimita la pared izquierda, es:

Una superior paralela al plano del suelo, a una altura de 10m y con una longitud de 36m.

- c) Las chapas/líneas que delimitan el rebote son dos:

Una superior paralela al plano del suelo, a una altura de 10m y una anchura de 10m.

Otra vertical, perpendicular al plano del suelo, con una altura de 10m y que se sitúa a 10m. de la pared izquierda.

Art. 68º.- La red lateral protectora será de nylon y separará la contracancha de la zona del público, de 35x35mm de paso máximo y del color de las paredes de juego.

Art. 69º.- La construcción de los frontones de 36m se realizará con materiales adecuados para soportar el impacto de la pelota, a base de bloques de piedra, cemento o elementos de similares características. Las paredes del frontis, pared izquierda y rebote, no deben tener bordes, aristas, elementos salientes o anómalos, sino que han de ser completamente lisas y finas. Los ángulos que forman el frontis con la pared izquierda y ésta con el rebote deben ser rectos.

Las paredes de juego de los frontones deben ser pintadas, preferiblemente, en color azul, RAL 5017 (Coordenadas cromáticas: L=45, A=5, B=16), el suelo será gris oscuro RAL 7043 (Gris tráfico) o negro (RAL 9005). Las líneas y chapas serán, en frontones cubiertos y descubiertos, de color blanco (RAL 9010) o rojo (RAL 3020, cuando el frontón permita competiciones de varias pruebas).

También serán reglamentarios, los frontones cuyas paredes de juego estén pintadas en color verde oscuro, RAL 6005 (Coordenadas cromáticas: L=41, A=16, B=2), el suelo gris oscuro RAL 7043 (Gris tráfico) o negro (RAL 9005), y las líneas y chapas serán de diferente color en función de si la cancha es cubierta (Amarillo RAL 1018) o descubierta (Rojo RAL 3020).

La contracancha, podrá ser de otro material distinto al de la cancha, incluso que no admita el bote de la pelota, y deberá estar pintada de un color distinto al suelo de la cancha.

Art. 70º.- Los Campeonatos de España y aquellas competiciones que se reflejen en el calendario oficial de la Federación Española de Pelota se disputarán obligatoriamente en instalaciones que reúnan las características técnicas indicadas en los artículos anteriores y en la normativa de construcción de frontones ([ver normativa](#)), salvo autorización expresa de la Federación Española de Pelota.

CAPITULO II.- LAS PRUEBAS

Art. 71º.- En Frontón de 36M se disputarán las siguientes pruebas oficiales:

Mano, individual y parejas
Paleta cuero, por parejas
Pala corta, por parejas
Cesta Punta, individual y parejas

Art. 72º.- MANO

A) Materiales de juego:

- El/La pelotari de Mano, golpeará la pelota única y exclusivamente con sus manos, admitiéndose también que la pelota pueda ser golpeada con la muñeca. Podrá protegerse las manos con materiales de tipo goma espuma, pudiendo utilizar para su fijación a la mano esparadrapo u otro tipo de cinta adhesiva. Queda terminantemente prohibido que el/la jugador/a, proteja sus manos con cualquier otro material cuya función sea la de insensibilizar la mano y/o aumentar la potencia del golpeo.
- Pelotas, están compuestas por un núcleo o bola de goma trenzada, en tiras, que puede llevar en su interior una bolita de distinto material, recubierta por una capa de algodón o lana y revestida de cuero, en forma de dos ochos que se cierran sobre sí mismos. El color de las pelotas será blancas o amarillas. También el núcleo puede ser de polipropileno o sustancia similar, siempre que reúnan las siguientes condiciones:

Pelotas Pesos y Medidas			
Categoría	Peso núcleo	Peso total	Diámetro
Mano Sénior, sub22 y veter. Masculina.	30 – 35	101 – 103	61– 63
Mano Senior, sub22, veter. Femenina.	pelota goxua	73 – 80	60 – 62
Mano femenina	pelota mixta	80 – 90	59 – 61
Mano femenina	pelota toque	90 – 96	59 – 61
Mano Juvenil masculina.	28-31	96 – 101	60 – 62
Mano Juvenil y cadete femen.	pelota goxua	69 – 73	60 – 62
Mano Cadete masculina.	25-28	90 – 96	59 – 61
Mano Infantil masculina.	23-26	88 – 90	58 – 61
Mano Alevín masculina.	23-26	78 – 88	55 – 60
Mano Benjamín masculina.	23-26	78 – 88	55 – 60

- c. Las pelotas de mano se pueden clasificar:
- Nuevas, aquellas que se estrenan y no han sido utilizadas con anterioridad
 - Usadas, aquellas que han sido utilizadas con anterioridad, pero que se mantiene con una calidad como para poder seguir utilizándose.
 - Renovadas, aquellas que, habiéndose utilizado, se ha procedido al cambio del forro y reparación que procediese.
- d. Todos los materiales utilizados en las competiciones oficiales de la Federación Española de Pelota deberán estar previamente homologados, bien por la Federación Internacional de Pelota Vasca (FIPV) o por la propia Federación Española.

Recorrido material mano frontón 36m:

El recorrido de una pelota se calcula en el saque máximo, sin tocar pared izquierda y realizado el saque por el equipo contrario.

CATEGORÍA	RECORRIDO MÁXIMO		RECORRIDO MÍNIMO	
	CUADROS	METROS	CUADROS	METROS
Senior, sub22, veter.	3	10,5	2	7
Juvenil	2 y ^{1/2}	8,75	1 y ^{1/2}	5,25
Cadete	2	7	1	3,5
Infantil	2	7	1	3,5
Alevín	1	3,5	^{1/2}	1,75

B) Categorías:

- Veteranos, Masculino y Femenino, individual y parejas
- Absoluta o Senior, Masculino y Femenina, individual y parejas
- Sub22, Masculino y Femenina, individual y parejas
- Juvenil, Masculino y Femenina, individual y parejas
- Cadete, Masculino y Femenina, individual y parejas
- Infantil, Masculino y Femenina, individual y parejas
- Alevín, Masculino y Femenina, parejas
- Benjamín, Masculino y Femenina, parejas

C) Pruebas:

- Individual
- Parejas

D) Cuadro distancias saque, falta y pasa

Categoría / Mano Individual (MI) – parejas (MP)	Saque		Falta		Pasa	
	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros
Senior, sub22, veteranos MI y MP masc.	4	14	4	14	7	24,5
Pelota goxua femenina MI y MP (cadete, juvenil, sub22 y senior)	3	10,5	3	10,5	7	24,5
Pelota mixta y de toque femenina MI y MP	4	14	3	10,5	6	21
Juvenil MI y MP masculina.	4	14	4	14	7	24,5
Cadete MI y MP masculina.	3	10,5	4	14	7	24,5

Infantil MP y MP masculina.	3	10,5	3	10,5	6	21
Alevín MP masculina.	2	7	3	10,5	5	17,5
Benjamín MP masculina.	2	7	2	7	4	14

E) Como se efectúa el saque

El primer saque para el primer juego se determinará a sorteo.

El primer saque del segundo juego, lo realizará el equipo contrario al que realizó el saque inicial.

Si fuera necesario un tercer juego, el primer saque se realizará a sorteo.

F) Cuadro de tanteadores por categoría

Los partidos se jugarán a dos juegos y, si es necesario, un tercero de desempate. Sin límite de tiempo.																		
Mano Individual y Parejas	CATEGORÍAS																	
	Sénior/sub22/Veter.			Juvenil			Cadete			Infantil			Alevín			Benjamín		
	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego	3º juego	1º-2º juego	3º juego	1º-2º juego	3º juego	1º-2º juego	3º juego	1º-2º juego	3º juego	1º-2º juego	3º juego			
	10	10	5	10	10	5	10	10	5	8	8	5	8	8	5	8	8	5

G) Tiempos de descanso y duración juegos

Entre cada juego habrá un descanso obligatorio de 2 minutos.

En el transcurso de un juego, cada equipo tendrá derecho a un descanso de 1 minuto, esté o no en posesión del saque.

H) Puntos para clasificación

En las competiciones la clasificación se determinará concediendo la siguiente puntuación:

2 puntos por partido ganado,

1 punto por partido perdido,

0 puntos por partido no presentado,

Art. 73º.- PALETA CUERO

A) Materiales de juego:

- a. Paleta, realizada en madera, carbono, fibra de vidrio, material sintético o similar con las siguientes características:

Longitud máxima 50 cm.

Anchura máxima 13,5 cm.

Grueso 2/3 cm.

Peso 550/600 gr

- b. Pelota, están compuestas por un núcleo o bola de goma trenzada, en tiras, que puede llevar en su interior una bolita de distinto material, recubierta por una capa de algodón o lana y revestida de cuero, en forma de dos ochos que se cierran sobre sí mismos. El color será blanco a amarillo. También el núcleo puede ser de polipropileno o sustancia similar. Las pelotas

también podrán ser fabricadas en material sintético. Todas las pelotas deben reunir las siguientes condiciones:

Pelotas Pesos y Medidas			
Categoría	Peso núcleo	Peso total	Diámetro
Paleta cuero (todas)	18 – 20	50 – 55	46-48

En las competiciones oficiales de la Federación Española de Pelota, las pelotas de paleta cuero, siempre tienen que ser nuevas.

- c. Todos los materiales utilizados en las competiciones oficiales de la Federación Española de Pelota deberán estar previamente homologados, bien por la Federación Internacional de Pelota Vasca (FIPV) o por la propia Federación Española.

B) Categorías

- a. Veteranos
- b. Absoluto o Senior
- c. Sub22
- d. Juvenil
- e. Cadete
- f. Infantil

C) Pruebas:

- a. Parejas

D) Cuadro distancias saque, falta y pasa

Categoría	Saque		Falta		Pasa	
	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros
Absoluta, sub22 y veteranos	9,5	33	4	14	7	24,5
Juvenil	9	31,5	4	14	7	24,5
Cadete	8	28	4	14	7	24,5
Infantil	7	24,5	4	14	7	24,5

Como se efectúa el saque

El primer saque para el primer juego se determinará a sorteo.

El primer saque del segundo juego, lo realizará el equipo contrario al que realizó el saque inicial.

Si fuera necesario un tercer juego, el primer saque se realizará a sorteo.

E) Cuadro de tanteadores por categoría

Los partidos se jugarán a dos juegos y, si es necesario, un tercero de desempate. Sin limitación de tiempo.												
Paleta cuero	CATEGORÍAS											
	Sénior/sub22/Veter.			Juvenil		Cadete		Infantil				
	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego
	15	15	10	15	15	10	10	10	10	10	10	10

F) Tiempos de descanso

Entre cada juego habrá un descanso obligatorio de 2 minutos.

En el transcurso de un juego, cada equipo tendrá derecho a un descanso de 1 minuto, esté o no en posesión del saque.

G) Puntos para clasificación

En las competiciones la clasificación se determinará concediendo la siguiente puntuación:

2 puntos por partido ganado,

1 punto por partido perdido,

0 puntos por partido no presentado

Art. 74º.- PALA CORTA

A) Materiales de juego:

- Pala, realizada en madera, carbono, fibra de vidrio, material sintético o similar, con las siguientes características:
Longitud máxima 51 cm.
Anchura máxima 11,5 cm.
Grueso 2/4 cm.
Peso 600/800 g
- Pelotas, están compuestas por un núcleo o bola de goma trenzada, en tiras, que puede llevar en su interior una bolita de distinto material, recubierta por una capa de algodón o lana y revestida de cuero, en forma de dos ochos que se cierran sobre sí mismos. El color de las pelotas será el propio del forro, lo más blanco posible. También el núcleo puede ser de polipropileno o sustancia similar. Las pelotas también podrán ser fabricadas en material sintético. Todas las pelotas deben reunir las siguientes condiciones:

Pelotas Pesos y Medidas			
Categoría	Peso núcleo	Peso total	Diámetro
Pala corta (todas)	34 – 38	85 – 91	56 – 58

En las competiciones oficiales de la Federación Española de Pelota, las pelotas de pala corta, podrán ser nuevas o renovadas.

- c. Todos los materiales utilizados en las competiciones oficiales de la Federación Española de Pelota deberán estar previamente homologados, bien por la Federación Internacional de Pelota Vasca (FIPV) o por la propia Federación Española.

B) Categorías:

- a. Veteranos
- b. Absoluto o Senior
- c. Sub22
- d. Juvenil
- e. Cadete

C) Pruebas:

- c. Parejas

D) Cuadro distancias saque, falta y pasa

Categoría	Saque		Falta		Pasa	
	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros
Absoluta, sub22 y veteranos	9,5	33	4	14	7	24,5
Juvenil	9	31,5	4	14	7	24,5
Cadete	8	28	4	14	7	24,5

Como se efectúa el saque

El primer saque para el primer juego se determinará a sorteo.

El primer saque del segundo juego, lo realizará el equipo contrario al que realizó el saque inicial.

Si fuera necesario un tercer juego, el primer saque se realizará a sorteo.

E) Cuadro de tanteadores por categoría

Los partidos se jugarán a dos juegos y, si es necesario, un tercero de desempate. Sin limitación de tiempo									
Pala corta	CATEGORÍAS								
	Sénior/sub22/Veter.			Juvenil			Cadete		
	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego
	15	15	10	15	15	10	10	10	10

F) Tiempos de descanso

Entre cada juego habrá un descanso obligatorio de 2 minutos.

En el transcurso de un juego, cada equipo tendrá derecho a un descanso de 1 minuto, esté o no en posesión del saque.

G) Puntos para clasificación

En las competiciones la clasificación se determinará concediendo la siguiente puntuación:

- 2 puntos por partido ganado,
- 1 punto por partido perdido,
- 0 puntos por partido no presentado.

Art. 75º.- CESTA PUNTA

A) Materiales de juego:

- a. Se utiliza una herramienta, denominada cesta, confeccionada en madera de castaño, tejida tupidamente en mimbre, acanalada y curvada, con una bolsa de retención de 15 cm aproximadamente. Se compone de taco, costillas, aros y punta. El guante será de cuero o material similar.

También pueden utilizarse cestas confeccionadas en plástico, fibra de carbono, fibra de vidrio o materiales sintéticos similares con idénticas características técnicas, bien totalmente o en parte de sus elementos.

Longitud total línea recta 62 / 68 cm
Profundidad bolsa retención 15/16 cm
Anchura máxima 13 cm
Largo con curva 90 / 110 cm

- b. Pelotas, están compuestas por un núcleo o bola de goma trenzada, en tiras, que puede llevar en su interior una bolita de distinto material, recubierta por una capa de algodón o lana y revestida de cuero, en forma de dos ochos que se cierran sobre sí mismos. El color de las pelotas será el propio del forro, lo más blanco posible. También el núcleo puede ser de polipropileno o sustancia similar. De igual modo, se pueden utilizar pelotas sintéticas. Todas las pelotas deben reunir las siguientes condiciones:

Pelotas Pesos y Medidas			
Categoría	Peso núcleo	Peso total	Diámetro
Sénior, sub22, veter. masc y femen	90 – 115	125 - 130	63-64 (sintéticas hasta 65)
Juvenil masc y femen	90 – 105	120 - 130	63-64 (sintéticas hasta 65)
Cadete masc y femen	80 - 95	110 - 125	61-63 (sintéticas hasta 64)

- c. Las pelotas de cesta punta se pueden clasificar:
- Nuevas, aquellas que se estrenan y no han sido utilizadas con anterioridad
 - Renovadas, aquellas que, habiéndose utilizado, se ha procedido al cambio del forro y reparación que procediese.

- d. Todos los materiales utilizados en las competiciones oficiales de la Federación Española de Pelota deberán estar previamente homologados, bien por la Federación Internacional de Pelota Vasca (FIPV) o por la propia Federación Española.

B) Categorías:

- a. Veteranos, masculino y femenino
- b. Absoluto o senior, masculino y femenino
- c. Sub22, masculino y femenino
- d. Juvenil, masculino y femenino
- e. Cadete, masculino y femenino

C) Pruebas:

- a. Individual, masculino
- b. Parejas, femenino

D) Cuadro distancias saque, falta y pasa

Individual CI – Parejas CP / Categoría	Saque		Falta		Pasa	
	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros	Cuadro	Metros
CI. Absoluto, sub22, veter. masculino	9,5	33	4	14	7	24,5
CP. Absoluto, sub22, veter. femenina.	9	31,5	4	14	7	24,5
CI y CP. Juvenil masculino.	9	31,5	4	14	7	24,5
CP. Juvenil femenina.	9	31,5	4	14	7	24,5
CI y CP. Cadete masculino.	8-9	28-31,5	4	14	7	24,5
CP. Cadete femenina.	8-9	28-31,5	4	14	7	24,5

Como se efectúa el saque

El primer saque para el primer juego se determinará a sorteo.

El primer saque del segundo juego, lo realizará el equipo contrario al que realizó el saque inicial.

Si fuera necesario un tercer juego, el primer saque se realizará a sorteo.

E) Cuadro de tanteadores por categoría

Los partidos se jugarán a dos juegos y, si es necesario, un tercero de desempate. Sin limitación de tiempo									
Cesta Individual y parejas	CATEGORÍAS								
	Sénior/sub22/Veter.			Juvenil			Cadete		
	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego	1º-2º juego		3º juego
	15	15	10	15	15	10	10	10	10

F) Tiempos de descanso y duración juegos

Entre cada juego habrá un descanso obligatorio de 2 minutos.

En el transcurso de un juego, cada equipo tendrá derecho a un descanso de 1 minuto, esté o no en posesión del saque.

G) Puntos para clasificación

En las competiciones la clasificación se determinará concediendo la siguiente puntuación:

2 puntos por partido ganado,

1 punto por partido perdido,

0 puntos por partido no presentado,

CAPITULO III.- MATERIAL: pelotas

Art. 76º.- La pelota reglamentaria será según se determina en los artículos 72, 73, 74 y 75, de color blanco o amarillo. Podrá utilizarse pelotas de otros colores, que faciliten el seguimiento del juego, en la forma que estipule la Federación Española de Pelota y el Comité Organizador de la competición, con las condiciones por ella establecidas.

En Cesta Punta las pelotas pueden ser nuevas o renovadas.

Asimismo, se deberá tener en cuenta con respecto al material de mano:

1. En el caso de los partidos en los que la FEPelota no establezca elección de material previa, antes del sorteo del saque (lanzamiento de la chapa), se intercambiarán entre los equipos las pelotas presentadas para el partido.
2. Caso de no estar de acuerdo alguno de los equipos del material presentado por su rival, advertirá al Árbitro/a, que será quien dará el visto bueno o no, al material presentado y reclamado, de acuerdo a su recorrido establecido en el Art. 72 A).
3. En el caso de no dar el visto bueno, solicitará la aportación de pelotas válidas al equipo propietario de la misma. De no tener pelotas, se jugará con las pelotas válidas y aportadas por el contrario.
4. El recorrido de una pelota, se calculará en el saque máximo, sin tocar pared y realizado el saque por el equipo que reclama.

Art 77º.- En el caso del material de mano y en las Fases Finales de los Campeonatos de España, la Federación Española de Pelota podrá designar un Seleccionador de Material que será el encargado de supervisar que el material cumpla las normas reglamentarias.

Para ello, cada equipo aportará un lote de 4 pelotas, total ocho pelotas, de entre las cuales el seleccionador decidirá cuales reúnen las condiciones técnicas adecuadas conforme a las características del frontón. De las que resulten aptas, cada equipo elegirá dos.

Estas pelotas elegidas formarán el primer lote y con las sobrantes en igual forma, el segundo lote de reserva. Si el número de pelotas no fuera suficiente para la formalización de los dos lotes, el Seleccionador solicitará la aportación de nuevas pelotas. Si esta segunda aportación no fuera válida o el material fuera desechado por el Seleccionador, los lotes se formarán con aquel material resultante declarado válido del equipo contrario.

En el caso de que el número de pelotas aportadas por ambos equipos siga siendo insuficiente para la formalización de dos lotes, los lotes se completarán con las pelotas aportadas por el Seleccionador.

Art. 78º.- Toda pelota deteriorada quedará inutilizada para el partido, siendo retirada por el/la Árbitro/a Principal a su criterio. Cualquier pelota retirada de un partido para integrarse en otro partido debe estar totalmente reparada.

En las pruebas de herramienta, las pelotas podrán ser pintadas, a petición de cualquier equipo, cuando su desgaste dificultara su visibilidad, previa autorización expresa del Árbitro/a Principal.

En este supuesto el partido no se interrumpirá, debiéndose utilizar el resto de pelotas mientras se realiza el pintado, que una vez realizado debe ser aprobado por el Árbitro/a, que comprobará no incide en las características técnicas, especialmente el bote normal.

CAPITULO IV.- ARBITROS

Art. 79º.- En el saque, los/las árbitros/as se situarán de la siguiente forma:

Partidos con único árbitro/a			
Modalidad Frontón 36M	Prueba	Saque	Peloteo
	Mano Individual y Parejas	Saque entre el 4 y 5	Y luego entre el 4 y 3
	Paleta cuero	Saque entre el 5 y 6	Y luego entre el 6 y 7
	Pala Corta	Saque entre el 5 y 6	Y luego entre el 6 y 7
	Cesta Punta	Saque entre el 5,5 y 6	Y luego entre el 6 y 7

Partidos con árbitro/a principal y auxiliar			
Modalidad Frontón 36M	Prueba	Principal	Auxiliar
	Mano Individual y Parejas	Línea Saque	Pasa
	Paleta cuero	Pasa	Falta
	Pala Corta	Pasa	Falta
	Cesta Punta	Pasa	Falta